



# EZ KLING™ Manuale Utente

A.D.J. Supply Europe B.V. Junostraat 2 6468 EW Kerkrade Paesi Bassi

www.americandj.eu

©2016 ELATION PROFESSIONAL tutti i diritti riservati. Le informazioni, le specifiche, gli schemi, le immagini e le istruzioni qui contenuti possono essere modificati senza alcuna informazione preventiva. Il logo ELATION PROFESSIONAL ed i nomi e numeri di identificazione del prodotto sono marchi registrati di ELATION PROFESSIONAL. La protezione dei diritti d'autore è rivendicata tra l'altro per tutte le forme e i contenuti di materiale e informazioni protetti da copyright, come ammesso attualmente dalla legge scritta o giudiziale, o come successivamente concesso.

Tutti i marchi e i nomi di prodotti qui riportati possono essere marchi di fabbrica o marchi registrati dei rispettivi proprietari, e sono come tali riconosciuti. Tutti i marchi e i nomi dei prodotti non ELATION sono marchi o marchi registrati delle rispettive società.

**ELATION PROFESSIONAL** e tutte le società collegate qui riportate declinano qualsiasi responsabilità per eventuali danni a proprietà, macchinari, edifici e impianti elettrici, lesioni a persone e perdite economiche, dirette o indirette, derivanti dall'utilizzo delle informazioni contenute nel presente documento, e/o conseguenti ad assemblaggio, installazione, montaggio e messa in funzione non corretti, carenti, negligenti e secondo pratiche non sicure di questo prodotto.

Elation Professional B.V. | Junostraat 2 | 6468 EW Kerkrade, Paesi Bassi

+31 45 546 85 66 | +31 45 546 85 96 fax | www.elationlighting.eu | info@elationlighting.eu

#### VERSIONE DEL DOCUMENTO

Si prega di controllare sul sito Web <u>www.elationlighting.com</u> la versione o l'aggiornamento più recenti del presente manuale.

Data	Documento	Versione Software	Note:
7/2014	1	≥1.6	Versione iniziale.
2/2015	2	≥1.7	Utilizzando KLIGNET è possibile aumentare il numero massimo di pixel controllabili e dell'illuminazione RGB a LED a 170 pixel.
5/27/16	3	≥2.2	Aggiunto supporto sACN ed aumentato il controllo del numero massimo di pixel, utilizzando KLINGNET e l'illuminazione RGBA/RGBW QUAD LED a 128 pixel.
7/19/16	4	≥2.3	Aumentato il supporto Unicast Art-Net 3 la funzionalità di bloccaggio display LCD, e modificata la modalità spelling ESTA CAN verso sACN.

# INDICE

CONTENTS	3
GENERAL INFORMATION	4
SAFETY GUIDELINES	5
DEVICE OVERVIEW	6
INSTALLATION	7
System Menu	8
Dmx Operation	8
IMPORTANT NOTES	10
MENU FUNCTION [ software version ≥ 2 . 2 ]	11
CONFIGURATION GUIDE	17
SETUP GUIDE	18
TECHNICAL SPECIFICATIONS	21
OPTIONAL ACCESSORIES	22
ROHS - A great Contribution to the Conservation of Environment	23
WEEE – Waste of Electrical and Electronic Equipment	24
NOTES	25

#### INFORMAZIONI GENERALI

#### INTRODUZIONE

Congratulazioni, avete appena acquistato una delle più innovative ed affidabili interfacce RJ45 verso DMX, KlingNet™, Art-Net™ e sACN esistenti oggi sul mercato! Questo dispositivo è stato progettato per durare anni e funzionare in modo affidabile se utilizzato conformemente alle istruzioni riportate di seguito. Si prega di leggere attentamente le istruzioni del presente manuale prima di mettere in funzione questa unità.

Queste istruzioni contengono importanti informazioni sulla sicurezza relative all'uso e alla manutenzione dell'unità.

### DISIMBALLAGGIO

Ogni dispositivo è stato sottoposto ad attento collaudo e spedito in perfette condizioni. Verificare accuratamente l'imballo per accertare eventuali danni che possano essersi verificati durante la spedizione. Se l'imballo appare danneggiato, esaminare con cura l'unità per rilevare eventuali danni ed assicurarsi che tutti gli accessori necessari al suo funzionamento siano intatti. In caso di danneggiamento o parti mancanti si prega di contattare l'Assistenza Clienti per ulteriori istruzioni.

Si prega di non rispedire l'unità al proprio rivenditore senza aver preventivamente contattato il Supporto Clienti al numero riportato di seguito. Si prega di non gettare l'imballo nella spazzatura.

# CONTENUTO DELL'IMBALLO

- Alimentatore a 5 V CC
- Cavo first jumper per striscia pixel flessibile
- Staffe di montaggio e 2 viti
- Manuale e scheda di garanzia

**Assistenza Clienti:** Elation fornisce un Numero Verde per l'assistenza ai Clienti per offrire supporto tecnico in fase di installazione e rispondere a qualsiasi domanda relativa a problemi che si dovessero presentare nelle prime fasi di funzionamento.

E' possibile inoltre visitare il sito Web www.elationlighting.com per commenti o suggerimenti. Per informazioni relative all'assistenza si prega di contattare Elation Professional®.



# AVVISO IMPORTANTE!

L'unità non contiene parti riparabili dall'utente. Non tentare di eseguire personalmente le riparazioni; in tal modo si annullerebbe la garanzia del costruttore. Danni derivanti da modifiche apportate all'apparecchiatura e/o dalla mancata osservanza delle istruzioni generali di utilizzo e di sicurezza contenute nel presente manuale non sono coperti da garanzia e non danno diritto ad alcun indennizzo o riparazione in garanzia.

# **ISTRUZIONI DI SICUREZZA**



Questo dispositivo è un'apparecchiatura elettronica molto sofisticata. Al fine di garantirne il funzionamento ottimale, è molto importante seguire le istruzioni contenute nel presente manuale. Il costruttore di questo dispositivo non si assume alcuna responsabilità per danni derivanti dall'uso improprio dovuto alla mancata osservanza delle indicazioni contenute nel presente manuale.



Questo dispositivo rientra nella Classe di Protezione 1 ed è pertanto necessaria una corretta messa a terra. Tutti i collegamenti elettrici devono essere eseguiti soltanto da personale qualificato.



NON COLLEGARE QUESTO DISPOSITIVO AD UN DIMMER PACK!

UTILIZZARE SOLTANTO IN INTERNI! NON ESPORRE A PIOGGIA E UMIDITÀ!

- NON APRIRE MAI IL DISPOSITIVO
- Per un corretto funzionamento seguire le istruzioni riportate nel presente manuale. L'installazione deve essere eseguita soltanto da personale qualificato e certificato. Qualsiasi modifica all'unità annullerà la garanzia del costruttore e aumenterà il rischio di danni e/o lesioni personali.
- NON mettere in funzione questo dispositivo se l'alimentatore e/o il cavo sono rotti, rovinati o danneggiati. In caso contrario, sostituire immediatamente con ricambi di carico elettrico similare.
- NON utilizzare l'apparecchiatura con temperature ambiente superiori a 45 °C (113 °F) o inferiori a -10 °C (14 °F).
- NON tentare di installare o mettere in funzione l'unità se non si è qualificati per farlo.
- NON scuotere l'apparecchiatura ed evitare di usare eccessiva forza durante l'installazione e/o il funzionamento.
- Questo dispositivo è progettato SOLO PER UTILIZZO IN INTERNI/ALL'ASCIUTTO in scena, nightclub o teatri.
- Per evitare rischi di incendio, durante il funzionamento assicurarsi che non vi siano MATERIALI INFIAMMABILI in prossimità dell'apparecchiatura.
- In caso di installazione sospesa, utilizzare sempre un opportuno cavo di sicurezza.
- Trasportare il dispositivo utilizzando l'imballo ed i materiali originali.

# VISTA D'INSIEME DELL'APPARECCHIATURA



- 1. Pulsante MODE
- 2. Pulsante SETUP
- 3. Pulsante UP
- 4. Pulsante DOWN
- 5. Morsettiera per cavo nudo
- 6. Uscita DMX a 3 pin
- 7. Ingresso DMX a 3 pin
- 8. Ingresso alimentazione
- 9. Ingresso/uscita rete RJ45
- 10. Display LCD del Menù

# INSTALLAZIONE



#### AVVERTENZA MATERIALI INFIAMMABILI

Assicurarsi che questa apparecchiatura sia tenuta ad almeno 1,5 m. da qualsiasi materiale infiammabile, decorazioni, articoli pirotecnici, ecc.



#### COLLEGAMENTI ELETTRICI

I collegamenti elettrici e/o l'installazione devono essere effettuati soltanto da elettricisti qualificati.



# PRECAUZIONI

- Per maggior sicurezza installare l'apparecchiatura lontana da passaggi pedonali, posti a sedere ed aree in cui persone autorizzate possano accedere.
- Prima di procedere all'installazione, assicurarsi che la superficie di montaggio possa reggere almeno dieci volte il peso dell'apparecchiatura.
- L'apparecchiatura deve sempre essere assicurata con un secondo dispositivo di fissaggio (cavo di sicurezza).
- Non sostare mai al di sotto dell'apparecchiatura durante le operazioni di montaggio, rimozione o manutenzione.
- La temperatura di funzionamento dell'apparecchiatura è compresa tra -10 °C e 45 °C (da 14 °F a 113 °F). Non utilizzare oltre questi limiti.

# INSTALLAZIONE MEDIANTE FISSAGGIO MAGNETICO SUL PANNELLO POSTERIORE O STAFFA INCLUSA





(il morsetto mostrato non è incluso)

#### Menù di sistema

Il dispositivo ha un menù di sistema di facile utilizzo. Nella prossima sezione verranno spiegate in dettaglio le funzioni di ogni voce del menù di sistema.

### PANNELLO DI CONTROLLO MENÙ DISPLAY LCD

Il pannello di controllo (vedere l'immagine di seguito), sulla parte anteriore del dispositivo, consente di accedere al menù principale ed effettuare tutte le necessarie regolazioni. Durante il normale funzionamento, premere il pulsante MODE per spostarsi attraverso i diversi menù. Dopo aver selezionato il menù desiderato, premere il pulsante SETUP per attivare quella voce di menù ed i sotto-menù. Dopo aver trovato il campo desiderato, regolarlo utilizzando i pulsanti UP e DOWN. È possibile uscire dal menù principale in qualsiasi momento senza apportare modifiche premendo il pulsante MODE.

**NOTA:** Il Display LCD di controllo menù si blocca dopo 30 secondi di inattività. Premere e tenere premuto il pulsante MODE per 3 secondi per sbloccare il display LCD.



#### Funzionamento DMX

Quando si controllano le luci a LED 3-in-1 RGB, queste devono essere impostate in modalità DMX e disporre di un controllo dimmer separato per ciascun colore (Rosso, Verde, Blu).

Quando si controllano le luci a LED Quad RGBA/RGBW, queste devono essere impostate in modalità DMX e disporre di un controllo dimmer separato per ciascun colore (Rosso, Verde, Blu, Ambra e/o Rosso, Verde, Blu, Bianco).

Il numero totale di canali DMX dipende dal numero di singoli pixel della luce a LED.

#### ESEMPIO 1.

Se un'apparecchiatura **a LED 3-in1 RGB** dispone di 6 pixel, è necessario impostarla in modalità DMX a 18 canali, con il seguente protocollo DMX:

Valore DMX	Funzione
000-255	ROSSO (0% - 100%)
000-255	VERDE (0% - 100%)
000-255	BLU (0% - 100%)
4	•
000-255	ROSSO (0% - 100%)
000-255	VERDE (0% - 100%)
000-255	BLU (0% - 100%)
	Valore DMX 000-255 000-255 000-255 000-255 000-255 000-255

# Funzionamento DMX (continua)

#### ESEMPIO 2.

Se un'apparecchiatura **a LED 4 in 1 RGBA/RGBW** dispone di 6 pixel, è necessario impostarla in modalità DMX a 24 canali, con il seguente protocollo DMX:

Canale DMX	Valore DMX	Funzione
1	000-255	ROSSO (0% - 100%)
2	000-255	VERDE (0% - 100%)
3	000-255	BLU (0% - 100%)
4	000-255	AMBRA/BIANCO (0% - 100%)
•	•	•
<b>1</b>	<b>4</b> 000-255	ROSSO (0% - 100%)
21 22	000-255 000-255	ROSSO (0% - 100%) VERDE (0% - 100%)
21 22 23	000-255 000-255 000-255	ROSSO (0% - 100%) VERDE (0% - 100%) BLU (0% - 100%)

#### INDIRIZZAMENTO DMX

L'indirizzo DMX della prima apparecchiatura di illuminazione a LED collegata a **EZ KLING™** deve essere impostato su 1; gli indirizzi DMX delle altre apparecchiature a LED dipenderanno da quanti canali DMX ciascuna apparecchiatura occupa. P.es., se le apparecchiature a LED occupano in tutto 20 canali DMX ciascuna, la prima dovrà avere l'indirizzo 1, la seconda 21, la terza 41 e così di seguito.

### NOTE IMPORTANTI

**EZ KLING™** può controllare **Strisce a LED, apparecchiature a LED Tri-Color RGB** e **a LED Quad RGBA/RGBW**. Assicurarsi che **EZ KLING™** sia impostato nella modalità corretta per controllare le Strisce a LED e/o le luci desiderate.

Quando si collega EZ KLING™ a	Controllo massimo di pixel per ogni EZ KLING™
Controller DMX + striscia a LED	170 pixel
Computer + KLINGNET™ + striscia a LED	600 pixel
Computer + KLINGNET™ + luce a LED Tri-Color RGB	170 pixel
Computer + KLINGNET™ + luce a LED Quad RGBA/RGBW	128 pixel
Computer + ARTNET™ + striscia a LED	170 pixel
Computer + ARTNET™ + luce a LED Tri-Color RGB	170 pixel
Computer + ARTNET™ + luce a LED Quad RGBA/RGBW	128 pixel
Computer + sACN + striscia a LED	170 pixel
Computer + sACN + luce a LED Tri-Color RGB	170 pixel
Computer + sACN + luce a LED Quad RGBA/RGBW	128 pixel

• Quando collegato ad un computer per controllare una luce a LED, il tipo di LED delle luci controllate dallo stesso**EZ KLING™** deve essere lo stesso.

• NON collegare in serie (daisy-chain) più di 32 EZ KLING™.

• Quando si collega EZ KLING<sup>™</sup> ad uno switch di rete per controllare più dispositivi, è necessario uno switch Gigabit Ethernet che supporti IGMP (Internet Group Management Protocol). Uno switch Gigabit Ethernet che non supporta IGMP può provocare malfunzionamenti di tutti i dispositivi ad esso collegati. Per maggiori informazioni su IGMP fare clic sul collegamento che segue:

https://en.wikipedia.org/wiki/Internet\_Group\_Management\_Protocol

# FUNZIONI DEL MENÙ [ versione software $\geq 2.2$ ]

# EZ KLING<sup>™</sup> ha 5 modalità di funzionamento: KLINGNET, ARTNET, ESTA ACN, OPTION e LED TAPE che è possibile selezionare premendo il pulsante **MODE**.

MERVD DI SISTEMA       Supporta versioni software ≥2.2       Queste funzionalità possono essere modificate senza alcuna informazione preventiva     DESCRIZIONE       PULSAN TE     PULSAN TE     PULSAN RGB, ROBWO RGBA     Controlla la luce a LED RGB con KLINGNET       KLINGNET     DMX RGB     RGB, ROBWO RGBA     Controlla la luce a LED RGB con KLINGNET       H: 000     000 - xxx (008)     imposta il aviare Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       RGB TAPE     Controlla la luce a LED RGB con KLINGNET       H: 000     000 - xxx (008)     imposta il aviare Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       RGB TAPE     000 - xxx (008)     imposta il aviare Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       W: 000     000 - xxx (008)     imposta il secione 0 dell'indirizzo iP       W: 000     000 - xxx (008)     imposta la secione 0 dell'indirizzo iP       IP1:     000 - 255 (087)     imposta la secione 2 dell'indirizzo iP       IP2:     000 - 255 (080)     imposta la secione 2 dell'indirizzo iP       IP3:     000 - 255 (080)     imposta la secione 2 dell'indirizzo iP       IP3:     000 - 255 (080)     imposta la secione 2 dell'indirizzo iP       IP3:     0000 - 255 (0
Supports versioni software ≥2.2       PULSAN TE     PULSANT UP/DOWN (PULSANT UP/DOWN (PD2IONI) (predefiniti in     DESCRIZIONE       KUNGNET     PMX RG8     RGB, RGBW o RGBA     Controlla la luce a LED RG8 con KUNONET       KUNGNET     DMX RG8     RGB, RGBW o RGBA     Controlla la luce a LED RG8 con KUNONET       H: 000     000 - sox (008)     Imposta il valore Puel Height (altezza in pixel) da controllare       RGB TAPE     Controlla la tuce a LED RG8 con KUNONET       H: 000     000 - sox (008)     Imposta il valore Puel Width (larghezza in pixel) da controllare       RGB TAPE     Controlla la triscia a LED con KUNONET       H: 000     000 - sox (008)     Imposta il valore Puel Width (larghezza in pixel) da controllare       W: 000     000 - sox (008)     Imposta il valore Puel Width (larghezza in pixel) da controllare       ARTINET     OUT.TAPE     IPO:     000 - 255 (010)     Imposta la secine 2 dell'indrizzo IP       IP2:     000 - 255 (020)     Imposta la secine 2 dell'indrizzo IP     IP2:     000 - 255 (020)       IP2:     000 - 255 (020)     Imposta la secine 2 subnet Mask     SW1:     000 - 255 (020)       IP2:     000 - 255 (020)     Imposta la secine 2 subnet Mask
Queste funzionalità possono essere modificate senza alcuna informazione preventiva       PULSAN TE     PULSAN PULSANT (OPZIONI) (predefiniti in     DESCRIZIONE       KLINGNET     DMX RGB     RGB, RGBW o RGBA     Controlla la luce a LED RGB con KLINGNET       H: 000     000 - xxx (008)     Imposta il valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       RGB TAPE
PULSAN TE     PULSANTI UP/DOWN (DP2LONI) (predefiniti in     DESCRIZIONE       KUNGNET     DMX RGB     RGB, RGBW on KGBA     Controlla la luce a LED RGB con KLINGNET       KUNGNET     MX RGB     RGB, RGBW on KGBA     Controlla la luce a LED RGB con KLINGNET       W: 000     000 - xxx (008)     Impostal i valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       RGB TAPE     Controllar     Controllare       W: 000     000 - xxx (008)     Impostal i valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       RGB TAPE     Controllare     Controllare       W: 000     000 - xxx (008)     Impostal i valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       W: 000     000 - xxx (008)     Impostal a valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       W: 000     000 - xxx (008)     Impostal a valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       W: 000     000 - xxx (008)     Impostal a sectione 2 dell'Indirizo IP       IP1:     000 - 255 (010)     Impostal a sectione 2 dell'Indirizo IP       IP2:     000 - 255 (026)     Impostal a sectione 2 dell'Indirizo IP       IV1:     000 - 255 (020)     Impostal a sectione 2 subnet Mask       SW1:     000 - 255 (020) <t< th=""></t<>
KLINGNET     DMX RGB     RGB, RGBW o RGBA     Controlla la luce a LED RGB con KLINGNET       H: 000     000 - xox (008)     Imposta il valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       W: 000     000 - xox (008)     Imposta il valore Pixel Width (larghezza in pixel) da controllare       RGB TAPE
H: 000     000 - xxx (008)     Imposta il valore Pixel Height (altezza in pixel) da controlare       W: 000     000 - xxx (008)     Imposta il valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       RGB TAPE       Controlla is striscia a LED con KLINGNET       H: 000     000 - xxx (0072)     Imposta il valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       W: 000     000 - xxx (008)     Imposta il valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       W: 000     000 - xxx (008)     Imposta il valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       ARTNET     OUT:TAPE       Controlla la striscia a LED con Art-Net 2       IP0:     000 - 255 (010)     Imposta ia sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (087)     Imposta ia sezione 1 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (087)     Imposta ia sezione 2 dell'indirizzo IP       IW3:     000 - 255 (007)     Imposta ia sezione 3 dell'indirizzo IP       IW3:     000 - 255 (007)     Imposta ia sezione 2 subnet Mask       SW1:     000 - 255 (000)     Imposta ia sezione 3 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (000)     Imposta ia sezione 2 subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)
W: 000     000 - xxx (008)     Imposta I valore Pixel Width (larghezza in pixel) da controllare.       RGB TAPE     Controlla la striscia a LED con KLINGNET       H: 000     000 - xxx (008)     Imposta II valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       W: 000     000 - xxx (008)     Imposta II valore Pixel Width (larghezza in pixel) da controllare       ARTNET     OUT: TAPE     Controlla I striscia a LED con Art-Net 2       IPO:     000 - 255 (010)     Imposta Ia sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (073)     Imposta Ia sezione 2 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (068)     Imposta Ia sezione 2 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (025)     Imposta Ia sezione 2 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (020)     Imposta Ia sezione 2 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (020)     Imposta Ia sezione 2 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (000)     Imposta Ia sezione 3 Subnet Mask       SW1:     000 - 255 (000)     Imposta Ia sezione 2 Submet Mask       SW3:     000 - 255 (010)     Imposta Ia sezione 2 Submet Mask       SW3:     000 - 255 (020)     Imposta Ia sezione 2 Submet Mask       SW3:     000 - 255 (020)
RGB TAPE     Controlla la striscia a LED con KLINGNET       H: 000     000 - xxx (072)     imposta il valore Pixel Height (alterza in pixel) da controllare       ARTNET     OUT.TAPE     Imposta il valore Pixel Width (larghezza in pixel) da controllare       IPD:     000 - 255 (010)     Imposta il valore Pixel Width (larghezza in pixel) da controllare       IPD:     000 - 255 (010)     Imposta il sezione 0 dell'indirizzo IP       IPD:     000 - 255 (058)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IPD:     000 - 255 (058)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IPD:     000 - 255 (057)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IPD:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IVD:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 2 subnet Mask       SW1:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 2 subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 subnet Mask       U:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 subnet Mask       SW3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (058)
H: 000     000 - xxx (072)     Imposta il valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare       ARTNET     OUT:TAPE     Imposta il valore Pixel Width (larghezza in pixel) da controllare       IP0:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (088)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       SW1:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 duell'indirizzo IP       SW1:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 duell'indirizzo IP       OUT: DMX     Imposta la sezione 2 duell'indirizzo IP     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP
ARTNET     OUT:TAPE     Imposta il valore Pixel Width (larghezza in pixel) da controllare       ARTNET     OUT:TAPE     IPD:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP     IP2:     000 - 255 (058)     Imposta la sezione 2 dell'Indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (057)     Imposta la sezione 2 dell'Indirizzo IP     IVD:     SW0:     000 - 255 (057)     Imposta la sezione 2 dell'Indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (057)     Imposta la sezione 2 dell'Indirizzo IP     SW0:     000 - 255 (057)     Imposta la sezione 2 dell'Indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (057)     Imposta la sezione 2 dell'Indirizzo IP     SW0:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 dell'Indirizzo IP       SW1:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 subnet Mask     SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 dell'Indirizzo IP       OUT: DMX     IPO:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'Indirizzo IP     IPI:     000 - 255 (023)     Imposta la sezione 1 dell'Indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (026)     Imposta la sezione 1 dell'Indirizzo IP     IPI:     000 - 255 (025)     Imposta la sezione 1 dell'Indirizzo I
ARTNET     OUT:TAPE     Controlla la striscia a LED con Art-Net 2       IPD:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (088)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       SW1:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 2 subnet Mask       SW1:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 subnet Mask       SW3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 subnet Mask       IPO:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 2 subnet Mask       IPO:     000 - 255 (020)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (021)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (023)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (023)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (025)     Imposta la sezione 2 subnet Mask
IP0:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (086)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 0 Subnet Mask       SW1:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       SW3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       U:     0000 - 255 (010)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       OUT: DMX     U:     Controlla la luce a LED con Art: Net 2       IP0:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (088)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP
IP1:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (068)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (057)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 0 Subnet Mask       SW1:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 0 Subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 1 Subnet Mask       SW3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       U:     0000 - 32768 (00001)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       OUT: DMX     IP0:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (068)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (067)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (067)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (057)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (057)     Imposta la sezione
IP2:     000 - 255 (068)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 0 Subnet Mask       SW1:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 1 Subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       SW3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       U:     0000 - 32768 (00001)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       OUT: DMX     Controlla la luce a LED con Art-Net 2       IPO:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (023)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (088)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (025)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (025)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (025)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (025)     Imposta la sezione 1 Subnet Mask       SW1: </td
IP3:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 0 Subnet Mask       SW1:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 1 Subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       SW3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       U:     0000 - 32768 (00001)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       U:     0000 - 255 (010)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       OUT: DMX     IP0:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP     IP       IP2:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP     IP       IP3:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP     IP       SW0:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP     IP       SW0:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP     IP       SW0:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP     IP       SW0:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 3 subnet Mask
SW0:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 0 Subnet Mask       SW1:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 1 Subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       SW3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       U:     0000 - 32768 (00001)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       U:     0000 - 32768 (00001)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       OUT: DMX     IP0:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (088)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 2 subnet Mask       SW1:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask
SW1:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 1 Subnet Mask     SW2:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 2 Subnet Mask     SW3:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     U:   0000 - 32768 (00001)   Imposta uscita universo DMX     OUT: DMX   Controlla la luce a LED con Art-Net 2     IPD:   000 - 255 (010)   Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP     IP1:   000 - 255 (073)   Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP     IP2:   000 - 255 (068)   Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP     IP3:   000 - 255 (087)   Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP     IP3:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 0 Subnet Mask     SW0:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 0 Subnet Mask     SW1:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 1 Subnet Mask     SW1:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 2 Subnet Mask     SW1:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 2 Subnet Mask     SW2:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 2 Subnet Mask     SW2:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     SW3:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     SW3:
SW2:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 2 Subnet Mask     SW3:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     U:   0000 - 32768 (00001)   Imposta uscita universo DMX     OUT: DMX
SW3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       U:     0000 - 32768 (00001)     Imposta uscita universo DMX       OUT: DMX     Controlla la luce a LED con Art-Net 2       IP0:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (068)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 0 subnet Mask       SW1:     000 - 255 (020)     Imposta la sezione 1 subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       SW3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       SW3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       U:     0000 - 32768 (00001)     Imposta uscita universo DMX       ESTACAN     DMX     U:     0000 - 63999 (00001)     Controlla la luce a LED RGB con sACN
U:     0000 - 32768 (00001)     Imposta uscita universo DMX       OUT: DMX     [PD:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IPD:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (068)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 0 Subnet Mask       SW0:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 1 Subnet Mask       SW1:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       SW3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       U:     0000 - 32768 (00001)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       U:     0000 - 32768 (00001)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask
OUT: DMX   IPO:   000 - 255 (010)   Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP     IP1:   000 - 255 (073)   Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP     IP2:   000 - 255 (068)   Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP     IP3:   000 - 255 (087)   Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP     SW0:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 0 Subnet Mask     SW1:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 1 Subnet Mask     SW2:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 2 Subnet Mask     SW2:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     SW3:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     SW3:   000 - 32768 (00001)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     U:   0000 - 63999 (00001)   Imposta uscita universo DMX
IPD:     000 - 255 (010)     Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP       IP1:     000 - 255 (073)     Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP       IP2:     000 - 255 (068)     Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP       IP3:     000 - 255 (087)     Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP       SW0:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 0 Subnet Mask       SW1:     000 - 255 (255)     Imposta la sezione 1 Subnet Mask       SW2:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 2 Subnet Mask       SW3:     000 - 255 (000)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       U:     0000 - 32768 (0001)     Imposta la sezione 3 Subnet Mask       U:     0000 - 63999 (00001)     Imposta uscita universo DMX       Imposta uscita universo DMX     Imposta uscita universo DMX
IP1:   000 - 255 (073)   Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP     IP2:   000 - 255 (068)   Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP     IP3:   000 - 255 (087)   Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP     SW0:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 0 Subnet Mask     SW1:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 1 Subnet Mask     SW2:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 2 Subnet Mask     SW3:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     U:   0000 - 32768 (00001)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     DMX   U:   0000 - 63999 (00001)   Controlla la luce a LED RGB con sACN     Imposta uscita universo DMX   Imposta uscita universo DMX   Imposta uscita universo DMX
IP2:   000 - 255 (068)   Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP     IP3:   000 - 255 (087)   Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP     SW0:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 0 Subnet Mask     SW1:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 1 Subnet Mask     SW2:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 2 Subnet Mask     SW3:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     U:   0000 - 32768 (00001)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     ESTACAN   DMX   U:   0000 - 63999 (00001)   Controlla la luce a LED RGB con SACN     Imposta uscita universo DMX   Imposta uscita universo DMX   Imposta uscita universo DMX
IP3:   000 - 255 (087)   Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP     SW0:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 0 Subnet Mask     SW1:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 1 Subnet Mask     SW2:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 2 Subnet Mask     SW3:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     U:   0000 - 32768 (00001)   Imposta uscita universo DMX     ESTACAN   DMX   U:   0000 - 63999 (00001)   Controlla la luce a LED RGB con sACN
SW0:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 0 Subnet Mask     SW1:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 1 Subnet Mask     SW2:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 2 Subnet Mask     SW3:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     U:   0000 - 32768 (00001)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     ESTACAN   DMX   U:   0000 - 63999 (00001)   Controlla la luce a LED RGB con sACN     Imposta uscita universo DMX   Imposta uscita universo DMX   Imposta uscita universo DMX
SW1:   000 - 255 (255)   Imposta la sezione 1 Subnet Mask     SW2:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 2 Subnet Mask     SW3:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     U:   0000 - 32768 (00001)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     ESTACAN   DMX   U:   0000 - 63999 (00001)   Controlla la luce a LED RGB con sACN     Imposta uscita universo DMX   Imposta uscita universo DMX   Imposta uscita universo DMX
SW2:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 2 Subnet Mask     SW3:   000 - 255 (000)   Imposta la sezione 3 Subnet Mask     U:   0000 - 32768 (00001)   Imposta uscita universo DMX     ESTACAN   DMX   U:   0000 - 63999 (00001)   Controlla la luce a LED RGB con sACN     Imposta uscita universo DMX   Imposta uscita universo DMX   Imposta uscita universo DMX
SW3: 000 - 255 (000) Imposta la sezione 3 Subnet Mask   U: 0000 - 32768 (00001) Imposta uscita universo DMX   ESTACAN DMX 0000 - 63999 (00001) Controlla la luce a LED RGB con sACN   Imposta uscita universo DMX Imposta uscita universo DMX
U: 0000 - 32768 (00001) Imposta uscita universo DMX   ESTACAN DMX U: 0000 - 63999 (00001) Controlla la luce a LED RGB con sACN   Imposta uscita universo DMX Imposta uscita universo DMX
ESTACAN DMX U: 0000 - 63999 (00001) Controlla la luce a LED RGB con sACN Imposta uscita universo DMX
Imposta uscita universo DMX
TAPE U: 0000 - 63999 (00001) Controlla la striscia a LED con sACN
Imposta uscita universo DMX
OPTION     BLGT:     OFF, ON     Controlla la retroilluminazione del display LCD (OFF =
BRCO: 000 - 100 Luminosità retro-illuminazione display LCD (100= massima luminosità)
SYSRESETPremere insieme i pulsanti UP e DOWN per reimpostareReinizializza il dispositivo alle impostazioni di fabbrica
LED TAPE     0000     0000 - xxxx (0170)     Imposta il numero di pixel della striscia da controllare

EZ KLING<sup>™</sup> ha 6 modalità di funzionamento: KLINGNET, ARTNET\_M, SACN, OPTION, ARTNET\_U e LED TAPE, che è possibile selezionare premendo il pulsante MODE.

	ELATION© EZ KLING <sup>TM</sup>				
	MENU' DI SISTEMA (continua)				
	Supporta versioni software $\geq 2.3$				
	Queste funz	ionalità possono essere m	odificate senza alcuna infor	rmazione preventiva	
PULSANTE	PULSANTE	PULSANTI UP/DOWN (OPZIONI) DESCRIZIONE			
MODE	SETUP	(predefiniti in NERETTO)			
KLINGNET	DMX RGB	RGB, RGBW o RGBA		Controlla la luce a LED RGB con KLINGNET	
		H: 000	000 - xxx (008)	Imposta il valore Pixel Height (altezza in pixel) da controllare	
		W: 000	000 - xxx (008)	Imposta il valore di Pixel Width (larghezza in pixel) da controllare	
	RGB TAPE			Controlla la striscia a LED con KLINGNET	
		H: 000	000 - xxx (072)	Imposta il valore Pixel Height (altezza in pixel) da	
		W: 000	000 - xxx (008)	Imposta il valore Pixel Width (larghezza in pixel) da	
ARTNET_M	OUT: TAPE			Controlla la striscia a LED con Art-Net 3 Multicast	
		IPO:	000 - 255 (010)	Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP	
		IP1:	000 - 255 (073)	Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP	
		IP2:	000 - 255 (068)	Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP	
		IP3:	000 - 255 (087)	Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP	
		SW0:	000 - 255 (255)	Imposta la sezione 0 Subnet Mask	
		SW1:	000 - 255 (255)	Imposta la sezione 1 Subnet Mask	
		SW2:	000 - 255 (000)	Imposta la sezione 2 Subnet Mask	
		SW3:	000 - 255 (000)	Imposta la sezione 3 Subnet Mask	
		U:	0000 - 32768 (00001)	Imposta uscita universo DMX	
	OUT: DMX			Controlla la luce a LED con Art-Net 3 Multicast	
		IPO:	000 - 255 (010)	Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP	
		IP1:	000 - 255 (073)	Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP	
		IP2:	000 - 255 (068)	Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP	
		IP3:	000 - 255 (087)	Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP	
		SW0:	000 - 255 (255)	Imposta la sezione 0 Subnet Mask	
		SW1:	000 - 255 (255)	Imposta la sezione 1 Subnet Mask	
		SW2:	000 - 255 (000)	Imposta la sezione 2 Subnet Mask	
		SW3:	000 - 255 (000)	Imposta la sezione 3 Subnet Mask	
		U:	0000 - 32768 (00001)	Imposta uscita universo DMX	
sACN	DMX	U:	0000 - 63999 (00001)	Controlla la luce a LED RGB con sACN	
				Imposta uscita universo DMX	
	ТАРЕ	U:	0000 - 63999 (00001)	Controlla la striscia a LED con sACN	
				Imposta uscita universo DMX	

ELATION© EZ KLING™ MENU' DI SISTEMA (continua)					
	Supporta versioni software ≥2.3				
	Queste funzionalit	tà possono essere mo	dificate senza alcuna i	nformazione preventiva	
PULSANTE	PULSANTE	PULSANTI UP/DOW	N (OPZIONI)	DESCRIZIONE	
MODE	SETUP	(predefiniti in NERE	ГТО)		
OPTION	BLGT:	OFF, ON		Controlla la retroilluminazione del display LCD (OFF =	
	BRCO:	000 - 100		Luminosità retro-illuminazione display LCD (100= massima	
	SYSRESET	Premere insieme i pulsanti	UP e DOWN per reimpostare	Reinizializza il dispositivo alle impostazioni di fabbrica	
ARTNET_U	OUT:TAPE			Controlla la striscia a LED con Art-Net 3 Unicast	
		IPO:	000 - 255 (010)	Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP	
		IP1:	000 - 255 (073)	Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP	
		IP2:	000 - 255 (068)	Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP	
		IP3:	000 - 255 (087)	Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP	
		SW0:	000 - 255 (255)	Imposta la sezione 0 Subnet Mask	
		SW1:	000 - 255 (255)	Imposta la sezione 1 Subnet Mask	
		SW2:	000 - 255 (000)	Imposta la sezione 2 Subnet Mask	
		SW3:	000 - 255 (000)	Imposta la sezione 3 Subnet Mask	
		U:	0000 - 32768 (00001)	Imposta uscita universo DMX	
	OUT: DMX			Controlla la luce a LED con Art-Net 3 Unicast	
		IPO:	000 - 255 (010)	Imposta la sezione 0 dell'indirizzo IP	
		IP1:	000 - 255 (073)	Imposta la sezione 1 dell'indirizzo IP	
		IP2:	000 - 255 (068)	Imposta la sezione 2 dell'indirizzo IP	
		IP3:	000 - 255 (087)	Imposta la sezione 3 dell'indirizzo IP	
		SW0:	000 - 255 (255)	Imposta la sezione 0 Subnet Mask	
		SW1:	000 - 255 (255)	Imposta la sezione 1 Subnet Mask	
		SW2:	000 - 255 (000)	Imposta la sezione 2 Subnet Mask	
		SW3:	000 - 255 (000)	Imposta la sezione 3 Subnet Mask	
		U:	0000 - 32768 (00001)	Imposta uscita universo DMX	
LED TAPE	0000	0000 - xxxx (0170)	•	Imposta il numero di pixel della striscia da controllare	

# MODALITÀ KLINGNET

#### DMX RGB | Impostazione colore LED | Impostazione Altezza e Larghezza in pixel

Premere il pulsante **MODE** per selezionare "**KLINGNET**"; sul display LCD compare "**DMX RGB**" con "**DMX**" lampeggiante. Per cambiare questa voce di menù premere il pulsante **SET UP**; "**RGB**" comincerà a lampeggiare; premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per selezionare l'impostazione colore del LED desiderata ("**DMX RGB**", "**DMX RGBW**" oppure "**DMX RGBA**"); premere il pulsante **SET UP**.

Sul display LCD compare "H:xxx"; premere i pulsanti UP oppure DOWN per inserire il valore Pixel Height desiderato che EZ KLING<sup>™</sup> deve controllare e premere il pulsante SET UP. Sul display LCD compare "W:xxx"; premere i pulsanti UP o DOWN per inserire il valore Pixel Width desiderato che EZ KLING<sup>™</sup> deve controllare e premere il pulsante MODE.

#### RGB TAPE | Impostazione colore LED | Impostazione Altezza e Larghezza in pixel

Premere il pulsante **MODE** per selezionare "**KLINGNET**"; sul display LCD compare "**DMX RGB" con "DMX**" lampeggiante. Per cambiare questa voce di menù premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per selezionare "**RGB TAPE**"; sul display LCD comparirà "**RGB TAPE**" con "**TAPE**" lampeggiante, e premere il pulsante **SET UP**.

Sul display LCD compare "H:xxx"; premere i pulsanti UP oppure DOWN per inserire il valore Pixel Height desiderato che EZ KLING<sup>™</sup> deve controllare e premere il pulsante SET UP. Sul display LCD compare "W:xxx"; premere i pulsanti UP oppure DOWN per inserire il valore Pixel Width desiderato che EZ KLING<sup>™</sup> deve controllare e premere il pulsante MODE per confermare e uscire.

NOTA: il valore Pixel Height moltiplicato per il valore **Pixel Width** NON PUÒ essere maggiore di **600 pixel** quando si controlla una striscia a LED o NON maggiore di **170 pixel** quando si controlla una luce a LED RGB Tri-Color e NON maggiore di **128 pixel** quando si controlla una luce a LED RGBA.

# MODALITÀ ARTNET\_M (Art-Net 3 Multicast)

Impostazione indirizzo IP, impostazione Sub Net Mask e impostazione Uscita universo DMX Premere il pulsante MODE per selezionare "ARTNET\_M". Il display LCD visualizzerà "OUT:TAPE" oppure "OUT:DMX". Selezionare una delle due voci di menù premendo i pulsanti UP oppure DOWN. Premere il pulsante SET UP per selezionare IP Address Set. Il display LCD visualizzerà "ARTNET IP0:×××". Premere i pulsanti UP oppure DOWN per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Sezione 1 e premere il pulsante SET UP per selezionare "ARTNET IP1:×××". Premere i pulsanti UP oppure DOWN per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Sezione 2. Premere poi il pulsante SET UP per selezionare "ARTNET IP2:×××". Premere i pulsanti UP oppure DOWN per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Sezione 3. Premere poi il pulsante SET UP per selezionare "ARTNET IP3:×××". Premere i pulsanti UP oppure DOWN per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Sezione 4.

Dopo aver completato l'inserimento dell'**indirizzo IP** desiderato, proseguire premendo il pulsante **SET UP**; il display LCD mostrerà "**SW0:xxx**". Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo desiderato, a 3 cifre, della Subnet Mask della Sezione 1 e premere il pulsante **SET UP** per selezionare "**SW1: xxx**". Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo desiderato, a 3 cifre, della Subnet Mask della Sezione 2 e premere il pulsante **SET UP** per selezionare "**SW1: xxx**". Premere i pulsante **SET UP** per selezionare "**SW2: xxx**". Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo desiderato, a 3 cifre, della Subnet Mask della Sezione 2 e premere il pulsante **SET UP** per selezionare "**SW2: xxx**". Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo desiderato, a 3 cifre, della Subnet Mask della Sezione 3 e premere il pulsante SET UP per selezionare "**SW3: xxx**". Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo desiderato, a 3 cifre, della Subnet Mask della Sezione 4.

Dopo aver completato l'inserimento della **Sub Net Mask** desiderata, proseguire premendo il pulsante **SET UP**; il display LCD mostrerà "U:××××\*". Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo desiderato dell'universo "**U:00001-32768**". Premere il pulsante **MODE** per confermare e uscire.



**Nota:** tutte le modifiche apportate alla modalità **ARTNET\_M** si applicano automaticamente anche alla modalità **ARTNET\_U**.

Lo stesso si applica a tutte le modifiche apportate alla modalità **ARTNET\_U**: vengono automaticamente trasferite alla modalità **ARTNET\_M**.

Per maggiori informazioni su Art-Net, fare clic sul collegamento che segue. <u>http://art-net.org.uk/</u>

#### Modalità sACN (ESTA CAN nella versione software 2.2)

Premere il pulsante **MODE** per selezionare "**sACN**". Il display LCD visualizzerà "**DMX**" oppure. "**TAPE**". Selezionare una di queste due voci di menù premendo i pulsanti **UP oppure DOWN**. Dopo aver scelto "**DMX**" oppure "**TAPE**", selezionare l'universo desiderato "**U: 00001-63999".** Premere il pulsante **MODE** per confermare e uscire.

#### Per maggiori informazioni su sACN, fare clic sul collegamento che segue.

http://artisticlicenceintegration.com/?page\_id=2600

# MODALITÀ OPTION

#### BLGT: Accensione/spegnimento retroilluminazione del display LCD

Premere il pulsante **MODE** per selezionare "**OPTION**". Selezionare la funzione desiderata della retroilluminazione "**BLGT:ON**" (display LCD sempre retro-illuminato) oppure "**BLGT:OFF**" (retro-illuminazione disattivata automaticamente dopo 20 secondi di inattività). Selezionare una delle due voci di menù premendo i pulsanti **UP** oppure **DOWN**.

#### BRCO: luminosità retro-illuminazione display LCD

Premere il pulsante **MODE** per selezionare "**OPTION**" e premere il pulsante **SET UP** per selezionare "**BRCO**: **xxx**". Regolare il livello di retro-illuminazione da 000 (nessuna luminosità) a **100** (massima luminosità) premendo i pulsanti **UP** oppure **DOWN**.

#### System Reset

Premere il pulsante **MODE** per selezionare "**OPTION**" e premere il pulsante **SET UP** per selezionare "**SYSRESET**" che comincerà a lampeggiare. Mentre "**SYSRESET**" lampeggia, premere contemporaneamente i pulsanti **UP** e **DOWN** per ripristinare tutte le impostazioni originarie.



#### Modalità ARTNET\_U (Art-Net 3 Unicast)

Impostazione indirizzo IP, impostazione Sub Net Mask e impostazione Uscita universo DMX

Premere il pulsante **MODE** per selezionare "**ARTNET\_U**". Il display LCD visualizzerà "**OUT:TAPE**" oppure "**OUT:DMX**". Selezionare una delle due voci di menù premendo i pulsanti **UP oppure DOWN**. Premere il pulsante **SET UP** per selezionare **IP Address Set**. Il display LCD visualizzerà "**ARTNET IP0:**\*\*\*". Premere i pulsanti **UP oppure DOWN** per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Sezione 1 e premere il pulsante **SET UP** per selezionare "**ARTNET IP1:** \*\*\*". Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Sezione 2 e premere il pulsante **SET UP** per selezionare "**ARTNET IP2:**\*\*\*".

Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Sezione 3 e premere il pulsante **SET UP** per selezionare "**ARTNET IP3:xxx**" e premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Sezione 4.

Dopo aver completato l'inserimento dell'**indirizzo IP** desiderato, proseguire premendo il pulsante **SET UP**; il display LCD mostrerà "**SW0:xxx**". Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Subnet Mask della Sezione 1 e premere il pulsante **SET UP** per selezionare "**SW1:xxx**". Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Subnet Mask della Sezione 2, e premere il pulsante **SET UP** per selezionare "**SW2:xxx**". Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Subnet Mask della Sezione 2, e premere il pulsante **SET UP** per selezionare "**SW2:xxx**". Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Subnet Mask della Sezione 3, e premere il pulsante **SET UP** per selezionare "**SW3:xxx**". Premere i pulsanti **UP** oppure **DOWN** per inserire l'indirizzo IP desiderato, a 3 cifre, della Subnet Mask della Sezione 4.

Dopo aver completato l'inserimento della **Sub Net Mask** desiderata, proseguire premendo il pulsante **SET UP**; il display LCD visualizzerà "**U: xxxx"**. Premere i pulsanti **UP oppure DOWN** per inserire l'indirizzo desiderato dell'universo "**U:00001-32768**". Premere il pulsante **MODE** per confermare e uscire.



**Nota**: tutte le modifiche apportate alla modalità **ARTNET\_U** si applicano automaticamente anche alla modalità **ARTNET\_M**.

Lo stesso si applica a tutte le modifiche apportate alla modalità **ARTNET\_M:** vengono automaticamente trasferite alla modalità **ARTNET\_U**.

Per maggiori informazioni su Art-Net, fare clic sul collegamento che segue. http://art-net.org.uk/

# Modalità LED TAPE

Premere il pulsante **MODE** per selezionare "**LED TAPE**". Il display LCD visualizzerà "**LED TAPE**"; premere i pulsanti **UP oppure DOWN** per selezionare il numero totale di pixel (da 1 a 170) per il controller DMX.



Ogni EZ KLING™ può controllare un massimo di 170 pixel.

#### GUIDA ALLA CONFIGURAZIONE

#### 1. Controller DMX + EZ KLING + striscia a LED



# 3. Controllo PC + EZ KLING + Luce a LED



# **GUIDA ALL'IMPOSTAZIONE**

#### Collegare EZ KLING™ad un controller DMX e ad una striscia a LED

- 1. Impostare **EZ KLING™** in modalità **LED TAPE** ed impostare il numero totale di LED da controllare.
- 2. Collegare il dispositivo **EZ KLING**<sup>™</sup> al controller DMX utilizzando un cavo di segnale DMX.
- 3. Collegare la striscia a LED alla morsettiera per cavo nudo su EZ KLING™.
- 4. Controllare la striscia a LED mediante il controller DMX.

#### Collegare EZ KLING<sup>™</sup> ad un computer utilizzando KLINGNET per controllare una striscia a LED.

- 1. Installare un software di mappatura pixel compatibile (p.es. ArKaos Media Master™) sul computer.
- 2. Impostare EZ KLING<sup>™</sup> in modalità KLINGNET per controllare la striscia a LED.

3. Impostare i valori **Pixel Height** e **Pixel Width** (altezza e larghezza in pixel) che ciascun **EZ KLING™** deve controllare.

4. Collegare il dispositivo **EZ KLING**<sup>™</sup> al computer utilizzando un cavo standard CAT5.

5. Collegare la striscia a LED alla morsettiera per cavo nudo su EZ KLING™.

6. Mappare la striscia a LED con il software di mappatura pixel (p.es. KlingNet Mapper™ in Media Master™)

7. Controllare la striscia a LED con il software di mappatura pixel (p.es. ArKaos Media Master™).

• Fare riferimento al manuale utente di ArKaos Media Master™ per maggiori informazioni.

# Quando si collega EZ KLING<sup>™</sup> ad un computer utilizzando KLINGNET per controllare una luce a LED.

- 1. Installare un software di mappatura pixel compatibile (p.es. ArKaos Media Master™) sul computer.
- 2. Impostare EZ KLING<sup>™</sup> in modalità KLINGNET per controllare la luce a LED.
- 3. Impostare il set di colori LED per la luce.

4. Impostare i valori **Pixel Height** e **Pixel Width** (altezza e larghezza in pixel) che ciascun **EZ KLING™** deve controllare.

- 5. Collegare il computer allo **EZ KLING™** utilizzando un cavo standard CAT5e.
- 6. Collegare il dispositivo EZ KLING™ alla luce a LED utilizzando un cavo di segnale DMX.
- 7. Mappare la luce a LED con il software di mappatura pixel (p.es. KlingNet Mapper™ in Media Master™).
- 8. Controllare la luce a LED con il software di mappatura pixel (p.es. ArKaos Media Master™).
- Fare riferimento al manuale utente di ArKaos Media Master™ per maggiori informazioni.



NOTA: quando si collega EZ KLING<sup>™</sup> ad un computer utilizzando KLINGNET per controllare una striscia o una luce a LED, dopo aver apportato le modifiche di impostazione su EZ KLING<sup>™</sup>, È NECESSARIO chiudere KlingNet Mapper<sup>™</sup> in Media Master<sup>™</sup> e riavviarlo per rimappare la striscia a LED o la luce a LED Lighting affinché le nuove impostazioni di EZ KLING<sup>™</sup> divengano effettive.

## Collegare EZ KLING<sup>™</sup> ad un computer utilizzando ARTNET per controllare una striscia a LED.

- 1. Installare un software di mappatura pixel compatibile (p.es. MADRIX™) sul computer.
- 2. Impostare EZ KLING<sup>™</sup> in modalità ARTNET per controllare la striscia a LED.
- 3. Collegare il computer allo EZ KLING™ utilizzando un cavo standard CAT5e.
- 4. Collegare la striscia a LED alla morsettiera per cavo nudo su EZ KLING™.
- 5. Mappare la striscia a LED con il software di mappatura pixel (p.es. Generator o Patch in MADRIX™).
- 6. Controllare la striscia a LED con il software di mappatura pixel (p.es. MADRIX™).
- Fare riferimento al manuale utente di MADRIX™ per maggiori informazioni.

# Quando si collega EZ KLING<sup>™</sup> ad un computer utilizzando ARTNET per controllare una luce a LED:

- 1. Installare un software di mappatura pixel compatibile (p.es. MADRIX™) sul computer.
- 2. Impostare **EZ KLING™** in modalità **ARTNET** per controllare la **luce a LED**.
- 3) Collegare il computer allo EZ KLING™ utilizzando un cavo standard CAT5e.
- 4) Collegare il dispositivo **EZ KLING**<sup>™</sup> alla **luce a LED** utilizzando un cavo di segnale DMX.
- 5. Mappare la luce a LED con il software di mappatura pixel (p.es. Generator o Patch in MADRIX™).
- 6. Controllare la luce a LED con il software di mappatura pixel (p.es. MADRIX™).
- Fare riferimento al manuale utente di MADRIX™ per maggiori informazioni.

### GUIDA ALL'IMPOSTAZIONE (continua)

# Collegare EZ KLING<sup>™</sup> ad un computer utilizzando sACN per controllare una striscia a LED.

- 1. Installare un software di mappatura pixel compatibile (p.es. MADRIX™) sul computer.
- 2. Impostare EZ KLING<sup>™</sup> in modalità ESTA CAN per controllare la striscia a LED.
- 3. Collegare il computer allo **EZ KLING™** utilizzando un cavo standard CAT5e.
- 4. Collegare la striscia a LED alla morsettiera per cavo nudo su EZ KLING™.
- 5. Mappare la striscia a LED con il software di mappatura pixel (p.es. Generator o Patch in MADRIX™).
- 6. Controllare la striscia a LED con il software di mappatura pixel (p.es. MADRIX<sup>™</sup>).
- Fare riferimento al manuale utente di MADRIX™ per maggiori informazioni.

# Collegare EZ KLING<sup>™</sup> ad un computer utilizzando sACN per controllare una luce a LED.

- 1. Installare un software di mappatura pixel compatibile (p.es. **MADRIX™**) sul computer.
- 2. Impostare EZ KLING<sup>™</sup> in modalità ESTA CAN per controllare la luce a LED.
- 3. Collegare il computer allo **EZ KLING™** utilizzando un cavo standard CAT5e.
- 4. Collegare il dispositivo **EZ KLING**<sup>™</sup> alla **luce a LED** utilizzando un cavo di segnale DMX.
- 5. Mappare la **luce a LED** con il software di mappatura pixel (p.es. Generator o Patch in **MADRIX™**).
- 6. Controllare la **luce a LED** con il software di mappatura pixel (p.es. **MADRIX™).**
- Fare riferimento al manuale utente di MADRIX™ per maggiori informazioni.

# SPECIFICHE TECNICHE

#### **CONTROLLO / COLLEGAMENTI**

DMX 512, KlingNet<sup>™</sup>, ArtNet3<sup>™</sup> Multicast e Unicast, sACN Pannello di controllo a 4 pulsanti e display menù LCD 6 morsettiere per cavo nudo 1 Ingresso DMX a 3 pin 1 Uscita DMX a 3 pin 2 porte bilaterali RJ45 CAT5e 1 alimentatore a 5 V CC

#### **DIMENSIONI E PESO**

Lunghezza: mm. 134,9 (5,31 pollici) Larghezza: mm. 125 (4,92 pollici) Spessore: mm. 40,9 (1,61 pollici) Peso: (1.0 libbre) kg. 0,45

### DATI ELETTRICI /TERMICI

5 V CC 5 W di assorbimento massimo

#### APPROVAZIONI / CLASSIFICAZIONI CE

Si prega di notare: specifiche e miglioramenti della presente unità e del relativo manuale sono soggetti a variazioni senza alcun preavviso.



# **DISEGNI D'INGOMBRO**

Si prega di notare: specifiche e miglioramenti della presente unità e del relativo manuale sono soggetti a variazioni senza alcun preavviso.

# ACCESSORI OPZIONALI

CODICE DI ORDINAZIONE	ARTICOLO
MORSETTO STRETTO	Morsetto ad avvolgimento PRO da 2"
AC3PDMX5PRO	Cavo PRO DMX a 3 pin da m. 1,5 (5 piedi)
AC3PDMX10PRO	Cavo PRO DMX a 3 pin da m.3,0 (10 piedi)
AC3PDMX15PRO	Cavo PRO DMX a 3 pin da m.4,5 (15 piedi)
	Disponibili cavi con altre lunghezze

#### ROHS - Un grande contributo alla conservazione dell'Ambiente

Egregio Cliente,

L'Unione Europea ha adottato una direttiva sulla restrizione/proibizione dell'utilizzo di sostanze pericolose. Tale direttiva, denominata RoHS, è un argomento molto discusso nell'industria elettronica.

Essa prevede, tra l'altro, restrizioni nell'uso di sei specifici materiali: Piombo (Pb), Mercurio (Hg), Cromo esavalente (CR VI), Cadmio (Cd), Bifenili Polibromurati (PBB) come ritardanti di fiamma, polibromodifelileteri (PBDE) anch'esso ritardante di fiamma. Questa direttiva si applica a quasi tutte le apparecchiature elettriche ed elettroniche il cui funzionamento comporti la creazione di campi elettrici o elettromagnetici, in breve: qualsiasi tipo di apparecchiatura elettronica di utilizzo domestico o lavorativo.

Quali fabbricanti di prodotti AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ, ELATION Professional e illuminazioni ACCLAIM, siamo obbligati a conformarci alla direttiva RoHS. Ecco perché, già due anni prima che tale direttiva entrasse in vigore, abbiamo avviato la nostra ricerca di materiali e processi di produzione alternativi e non dannosi per l'ambiente.

Molto prima della direttiva RoHS tutti i nostri prodotti erano fabbricati in accordo agli standard dell'Unione Europea. Grazie a costanti verifiche e test dei materiali, possiamo garantire che tutti i componenti da noi utilizzati sono sempre conformi RoHS e che il processo di produzione è, nei limiti della tecnologia attuale, non dannoso per l'ambiente.

La direttiva ROHS è un passo molto importante verso la protezione del nostro ambiente. Noi, quali produttori, ci sentiamo obbligati a dare il nostro contributo in tal senso.

## WEEE – Rifiuti di materiale Elettrico ed Elettronico

Ogni anno migliaia di tonnellate di componenti elettronici, dannosi per l'ambiente, finiscono nelle discariche in tutto il mondo. Per assicurare il miglior smaltimento o ricupero possibili di componenti elettronici, l'Unione Europea ha adottato la direttiva WEEE.

Il sistema WEEE (Rifiuti di materiale Elettrico ed Elettronico) può essere paragonato al sistema "Green Spot" utilizzato per diversi anni. I produttori devono contribuire al recupero dei rifiuti derivanti dalla messa in commercio dei propri prodotti. Le risorse finanziarie ottenute in tal modo saranno destinate allo sviluppo di un sistema comune di gestione rifiuti. Ecco perché possiamo garantire un programma di rottamazione e riciclo professionale e non dannoso per l'ambiente.

Quali produttori siamo registrati presso l'EAR (Registro delle Apparecchiature Elettriche Usate) tedesco apportandovi anche il nostro contributo.

(Registrazione: DE41027552)

Ciò significa che i prodotti AMERICAN DJ e AMERICAN AUDIO possono essere depositati gratuitamente nei punti di raccolta e riutilizzati in base al programma di riciclo. Prodotti ELATION Professional di esclusivo utilizzo professionale dovranno essere gestiti da noi. Per assicurarne il corretto smaltimento, si prega di inviare i prodotti Elation non più utilizzabili direttamente a noi.

Come la RoHS di cui sopra, la direttiva WEEE rappresenta un contributo importante per la protezione dell'ambiente e noi siamo lieti di poter aiutare a mantenerlo pulito grazie a questo sistema.

Saremo lieti di rispondere a qualsiasi vostra domanda o suggerimento che desidererete inviarci scrivendoci al seguente indirizzo: <u>info@americandj.eu</u>

NOTE:

A.D.J. Supply Europe B.V. Junostraat 2 6468 EW Kerkrade Paesi Bassi www.americandj.eu